Урок 8. ООП. Полезные дополнения

Восьмой урок курса посвящен важным дополнениям, расширяющим возможности парадигмы ООП в Python, например о статических методах и методах класса. Кроме того, мы поговорим о встроенных атрибутах и методах, присущих классам. В данном уроке мы также рассмотрим пошаговый процесс написания несложной программы на основе парадигмы ООП и научимся создавать собственные исключения. В завершение урока мы поговорим о некоторых трюках, которые позволят сделать ваш код более лаконичным, и изучим ряд полезных библиотек.

## 

## 

## 

Оглавление

[Статические методы и методы класса](#_unoqtckto9oa)

[@staticmethod](#_3qe46a1in63i)

[@classmethod](#_unoyyzikxg33)

[Атрибуты и встроенные методы объектов классов](#_sefz9zqhi84e)

[Стандартные атрибуты и методы](#_mdhqwelsvg78)

[Пример ООП-программы](#_sslqpsjzhrrj)

[Создание собственных исключений](#_r3yid2m3bqj6)

[Pip и virtualenv. Особенности использования](#_v5rsn5bynesz)

[Работа с pip](#_6bsbpzs9qp2o)

[Библиотека psutil](#_z5nxe5gj5uim)

[Библиотека requests](#_zdzgr9235msw)

[Создание запроса](#_v2eqgkk72oh7)

[Передача аргументов в запросе](#_ppw4tfikmqo6)

[Содержимое объекта response](#_lu1ufptte9pr)

[Коды состояний и заголовки](#_tjdnedu1gap9)

[Практическое задание](#_n8q7yzi9yj5r)

[Дополнительные материалы](#_vqapgkhnyfqp)

[Используемая литература](#_tnflastqfeho)

На этом уроке студент:

1. Узнает, как реализовать статический метод и метод класса.
2. Познакомится с атрибутами и встроенными методами объектов классов.
3. Увидит пример реализации ООП-программы.
4. Научится создавать и применять собственные исключения.
5. Познакомится с полезными хитростями в Python.
6. Познакомится с библиотекой psutil, системой управления пакетами pip, инструментом virtualenv.
7. Познакомится с библиотекой requests.

# Статические методы и методы класса

## @staticmethod

Обычный метод позволяет выполнять операции с объектами класса, при этом для вызова такого метода необходимо указывать ссылку на соответствующий объект. Однако существуют методы, вызываемые напрямую через имя класса (статические методы).

Для определения метода в качестве статического используется декоратор **@staticmethod** перед именем метода. Понятие декоратора, т. е., функции, расширяющей поведение другой функции или метода класса, нам тоже знакомо.

Пример:

|  |
| --- |
| class Auto:  @staticmethod  def get\_class\_info():  print("Детальная информация о классе")   Auto.get\_class\_info() |

Результат:

|  |
| --- |
| Детальная информация о классе |

В этом примере реализован класс **Auto**, имеющий один статический метод (**get\_class\_info()**). Вызов данного метода осуществляется через название класса. Исходя из приведенного кода, следует, что не требуется создавать объект класса **Auto** для вызова метода **get\_class\_info()**. В примере для вызова используется имя класса. Важно, что статические методы имеют доступ только к атрибутам классов и к таким методам не обратиться через **self**. По сути, статические методы ничего не знают ни о классе, ни о экземпляре, на который вызываются.

Рассмотрим еще один пример:

|  |
| --- |
| class MyClass:  @staticmethod  def on\_sum\_1(param\_1, param\_2): *# Статический метод*  return param\_1 + param\_2   def on\_sum\_2(self, param\_1, param\_2): *# Обычный метод класса*  return param\_1 + param\_2   def on\_sum\_3(self, param\_1, param\_2):  return MyClass.on\_sum\_1(param\_1, param\_2) *# Вызов статического метода* |

Попробуем вызвать статический метод **on\_sum\_1()**:

|  |
| --- |
| print(MyClass.on\_sum\_1(20, 30)) |

Результат:

|  |
| --- |
| 50 |

В соответствии с логикой работы метода **on\_sum\_1()**, в качестве первого параметра в этом метод передается ссылка на сам класс, а не на его объект. В данном примере в рамках статического метода **on\_sum\_1()** мы не можем получить доступ к атрибутам и методам объекта класса. Т. е., мы не можем обращаться к атрибутам и методам экземпляра (не можем использовать **self**).

Теперь проверим работу метода **on\_sum\_2()**:

|  |
| --- |
| mc = MyClass() print(mc.on\_sum\_2(20, 10)) |

Результат:

|  |
| --- |
| 30 |

Поскольку **on\_sum\_2()** является обычным методом класса, для его вызова сначала необходимо создать объект класса. Метод **on\_sum\_2()** в качестве первого параметра принимает ссылку на объект класса.

Теперь попробуем вызвать статический метод **on\_sum\_1()** через объект класса:

|  |
| --- |
| print(mc.on\_sum\_1(40, 30)) |

Результат:

|  |
| --- |
| 70 |

И вызвать статический метод **on\_sum\_1()** через обычный метод класса:

|  |
| --- |
| print(mc.on\_sum\_3(50, 50)) |

Результат:

|  |
| --- |
| 100 |

## @classmethod

Таким декоратором дополняется метод, получающий класс в качестве первого аргумента.

Пример:

|  |
| --- |
| class MyClass:  @classmethod  def my\_method(cls, param): *# Метод класса*  print(cls, param)   MyClass.my\_method(30) *# Вызов метода через название класса* mc = MyClass() mc.my\_method(70) *# Вызов метода класса через экземпляр* |

Результат:

|  |
| --- |
| <class '\_\_main\_\_.MyClass'> 30 <class '\_\_main\_\_.MyClass'> 70 |

В приведенном примере служебная переменная **cls** указывает на класс (а не экземпляр). Важно понимать, что через **cls** мы обращаемся к методу класса, а через **self** — к экземпляру класса (объекту).

Чтобы определить, какой из декораторов использовать (**@staticmethod** или **@classmethod**), необходимо проанализировать логику метода класса. Если метод класса оперирует с атрибутами/методами в пределах класса, лучше использовать декоратор **@classmethod**. Но если метод класса не выполняет какие-либо операции с другими частями класса, можно использовать декоратор **@staticmethod**.

# Атрибуты и встроенные методы объектов классов

## Стандартные атрибуты и методы

|  |  |
| --- | --- |
| **Атрибут** | **Описание** |
| \_\_name\_\_ | Имя класса |
| \_\_module\_\_ | Имя модуля |
| \_\_dict\_\_ | Словарь с атрибутами класса |
| \_\_bases\_\_ | Кортеж с базовыми классами |
| \_\_doc\_\_ | Строка документации класса |
| \_\_class\_\_ | Объект-класс, экземпляром которого является данный инстанс |
| \_\_init\_\_ | Конструктор |
| \_\_del\_\_ | Деструктор |
| \_\_hash\_\_ | Возвращает хеш-значение объекта, равное 32-битному числу |
| \_\_getattr\_\_ | Возвращает атрибут, недоступный обычным способом |
| \_\_setattr\_\_ | Присваивает значение атрибуту |
| \_\_delattr\_\_ | Удаляет атрибут |
| \_\_call\_\_ | Выполняется при вызове экземпляра класса |
| \_\_str\_\_ | Строковое представление объекта |
| \_\_repr\_\_ | Формальное строковое представление объекта |
| \_\_getitem\_\_ | Получение элемента по индексу или ключу |
| \_\_setitem\_\_ | Присваивание элемента с данным ключом или индексом |
| \_\_delitem\_\_ | Удаление элемента с данным ключом или индексом |

Пример:

|  |
| --- |
| class User:  def \_\_init\_\_(self, name, login, passwd, email):  self.name = name  self.login = login  self.passwd = passwd  self.email = email  def on\_get\_data(self):  print(f"имя: {self.name}, логин: {self.login}, "  f"пароль: {self.passwd}, email: {self.email}")   u = User("Ivan Ivanov", "IvIv", "11111", "iviv@mail.ru") u.on\_get\_data() print(f"\_\_name\_\_ - {User.\_\_name\_\_}, \n \_\_module\_\_ - {User.\_\_module\_\_}, \n"  f"\_\_dict\_\_ - {User.\_\_dict\_\_}, \n \_\_bases\_\_ - {User.\_\_bases\_\_}, \n"  f"\_\_doc\_\_ - {User.\_\_doc\_\_}, \n \_\_class\_\_ - {User.\_\_class\_\_}, \n"  f"\_\_init\_\_ - {User.\_\_init\_\_}, \n \_\_hash\_\_ - {User.\_\_hash\_\_}") |

Результат:

|  |
| --- |
| имя: Ivan Ivanov, логин: IvIv, пароль: 11111, email: iviv@mail.ru \_\_name\_\_ - User,  \_\_module\_\_ - \_\_main\_\_,  \_\_dict\_\_ - {'\_\_module\_\_': '\_\_main\_\_', '\_\_init\_\_': <function User.\_\_init\_\_ at 0x0000007F30BB71E0>, 'on\_get\_data': <function User.on\_get\_data at 0x0000007F30BB7268>, '\_\_dict\_\_': <attribute '\_\_dict\_\_' of 'User' objects>, '\_\_weakref\_\_': <attribute '\_\_weakref\_\_' of 'User' objects>, '\_\_doc\_\_': None},  \_\_bases\_\_ - (<class 'object'>,),  \_\_doc\_\_ - None,  \_\_class\_\_ - <class 'type'>,  \_\_init\_\_ - <function User.\_\_init\_\_ at 0x0000007F30BB71E0>,  \_\_hash\_\_ - <slot wrapper '\_\_hash\_\_' of 'object' objects> |

# 

# Пример ООП-программы

В рамках концепции ООП большую роль играет этап предварительного проектирования. Данный этап включает следующие шаги:

* Сформулировать задачу.
* Определить объекты предметной области, участвующие в решении задачи.
* Определить классы, на основе которых генерируются объекты. При необходимости определить базовые классы и классы-потомки.
* Определить основные атрибуты и методы объектов.
* Создать классы, их атрибуты и методы.
* Создать объекты классов.
* Выполнить итоговое решение задачи, организовав взаимодействие объектов.

Разработаем виртуальную модель образовательного процесса. В соответствии со спецификой проблемной области, в программе можно выделить следующие объекты: студенты, преподаватель, знания.

Для реализации задачи необходимо разработать три класса: «Преподаватель», «Студент», «Данные». У преподавателя и студента существуют общие параметры: например имя и фамилия, т. е. можно говорить о существовании надкласса «Персона». Определим у этого класса атрибуты, общие для преподавателя и студента: имя и фамилию.

В классе «Преподаватель» реализуем наследование от класса «Персона» и определяем метод **to\_teach()**, который принимает ссылку на экземпляр класса «Предмет», и список студентов, изучающих данный предмет. В методе **to\_teach()** для каждого студента вызываем метод **to\_take()**, фиксирующий усвоение студентом предмета (или набора предметов), т. е., получение знаний по этим предметам (заполнение списка **knowledges**).

В классе «Студент» также реализуем наследование от класса «Персона» и определяем метод **to\_take()**, вносящий в список освоенных студентом предметов (полученных знаний) новый предмет или список предметов.

Реализуем еще один класс «Предмет», принимающий набор названий предметов и содержащий метод **my\_list()**, возвращающий атрибут — список предметов.

Пример:

|  |
| --- |
| class Person:  def \_\_init\_\_(self, name, surname):  self.name = name  self.surname = surname  def \_\_str\_\_(self):  return f"Name and surname: {self.name} {self.surname}"  class Teacher(Person):  def to\_teach(self, subj, \*pupils):  for pupil in pupils:  pupil.to\_take(subj)  class Pupil(Person):  def \_\_init\_\_(self, name, surname):  super().\_\_init\_\_(name, surname)  self.knowledges = []  def to\_take(self, subj):  self.knowledges.append(subj)  class Subject:  def \_\_init\_\_(self, \*subjects):  self.subjects = list(subjects)  def my\_list(self):  return self.subjects |

Проверим работу кода:

|  |
| --- |
| s = Subject("maths", "physics", "chemistry") t = Teacher("Ivan", "Ivanov") print(t)  p\_1 = Pupil("Petr", "Petrov") p\_2 = Pupil("Sergey", "Sergeev") p\_3 = Pupil("Vladimir", "Vladimirov") print(f"{p\_1}; {p\_2}; {p\_3}")  t.to\_teach(s, p\_1, p\_2, p\_3) print(p\_1.knowledges[0].my\_list()) |

Результат:

|  |
| --- |
| Name and surname: Ivan Ivanov Name and surname: Petr Petrov; Name and surname: Sergey Sergeev; Name and surname: Vladimir Vladimirov ['maths', 'physics', 'chemistry'] |

# 

# Создание собственных исключений

Список основных исключений и их описания приведены в таблице ниже:

|  |  |
| --- | --- |
| **Исключение** | **Описание** |
| Exception | Любое исключение, не являющееся системным |
| ZeroDivisionError | Попытка деления на ноль |
| IndexError | Индекс не входит в диапазон элементов |
| KeyError | Несуществующий ключ |
| FileExistsError | Попытка создания существующего файла или директории |
| FileNotFoundError | Файл или директория не существует |
| IndentationError | Неправильные отступы |
| TypeError | Несоответствие объекта и типа данных |
| ValueError | Некорректное значение аргумента функции |

Пример:

|  |
| --- |
| print(100/0) |

Результат:

|  |
| --- |
| ZeroDivisionError: division by zero |

Пример:

|  |
| --- |
| my\_dict = {"k\_1": "v\_1", "k\_2": "v\_2", "k\_3": "v\_3"} val = my\_dict["k\_4"] |

Результат:

|  |
| --- |
| KeyError: 'k\_4' |

Пример:

|  |
| --- |
| my\_list = [10, 20, 30] print(my\_list[3]) |

Результат:

|  |
| --- |
| IndexError: list index out of range |

В представленных примерах возникают исключения и выполнение кода завершается с ошибкой. Для обработки исключений применяются конструкции **try/except**.

Пример:

|  |
| --- |
| try:  print(100/0) except:  print("Деление на ноль недопустимо") |

Результат:

|  |
| --- |
| Деление на ноль недопустимо |

Блок **try** содержит инструкции, которые могут привести к возникновению исключения, а в блоке **except** реализован его перехват.

В обработке исключений также могут быть задействованы инструкции **else** и **finally**. Первая выполняется при отсутствии исключения, вторая — всегда (независимо, было исключение или нет.)

Пример:

|  |
| --- |
| try:  res = 100/0 except ZeroDivisionError:  print("На ноль делить нельзя") else:  print(f"Все хорошо. Результат - {res}") finally:  print("Программа завершена") |

В Python существует возможность создания собственных классов-исключений — потомков класса **Exception**.

Пример:

|  |
| --- |
| class OwnError(Exception):  def \_\_init\_\_(self, txt):  self.txt = txt  inp\_data = input("Введите положительное число: ")  try:  inp\_data = int(inp\_data)  if inp\_data < 0:  raise OwnError("Вы ввели отрицательное число!") except ValueError:  print("Вы ввели не число") except OwnError as err:  print(err) else:  print(f"Все хорошо. Ваше число: {inp\_data}") |

# 

Результат:

|  |
| --- |
| Введите положительное число: 5 Все хорошо. Ваше число: 5  Введите положительное число: text Вы ввели не число  Введите положительное число: -65 Вы ввели отрицательное число! |

В этом примере в выражении **OwnError(“Вы ввели отрицательное число!”)** создается объект собственного класса-исключения. С помощью оператора **raise** происходит возбуждение исключения, которое перехватывается во второй ветке **except** и присваивается переменной **err**.

У экземпляров класса **Exception** (и его производных) доступен метод **\_\_str\_\_()** для вывода значений атрибутов. Поэтому обращаться к атрибутам объекта можно следующим образом: **err.txt**.

В процессе работы над Python-программами бывают ситуации, когда код не отрабатывает так, как предполагает разработчик. При этом явная информация об ошибках отсутствует. В этом случае для поиска ошибок можно воспользоваться следующим механизмом.

Пример:

|  |
| --- |
| import traceback  def incorrect(a, b):  return a / b  try:  res = incorrect(5, 0) except Exception as e:  print('Ошибка:\n', traceback.format\_exc()) |

Результат:

|  |
| --- |
| Ошибка:  Traceback (most recent call last):  res = incorrect(5, 0)  return a / b ZeroDivisionError: division by zero |

В этом примере используются возможности модуля traceback. Он применяется для сбора и вывода трассировочной информации о программе после появления исключения. Функции в данном модуле работают с объектами, содержащими трассировочную информацию. Чаще всего модуль применяется для обеспечения нестандартного механизма вывода информации об ошибках. О возможностях модуля можно узнать по [ссылке](http://www.ilnurgi1.ru/docs/python/modules/traceback.html).

# Pip и virtualenv. Особенности использования

## Работа с pip

Это популярная система управления пакетами, предназначенная для установки и управления программными пакетами, реализованными с помощью Python. Начиная с интерпретатора версии 3.4, установка системы pip не требуется.

Пример:

|  |
| --- |
| pip install numpy |

Список основным команд pip:

|  |  |
| --- | --- |
| **Команда** | **Описание** |
| **pip help** | Получить подсказку о доступных командах |
| **pip install package\_name** | Установить пакет |
| **pip uninstall package\_name** | Удалить пакет |
| **pip list** | Получить список установленных пакетов |
| **pip search package\_name** | Найти пакет по имени |
| **pip install -U package\_name** | Обновить указанный пакет |
| **pip show package\_name** | Получить информацию об установленном пакете |

**Работа с virtualenv**

Под виртуальной средой понимают директорию, содержащую необходимые для работы приложения пакеты, позволяющие выполнять изолированный запуск приложения. Виртуальная среда автоматически поставляется с собственным интерпретатором Python (копией того интерпретатора, который используется при создании среды), а также с отдельным инструментом pip.

**Virtualenv** позволяет:

* Создавать новую изолированную среду для Python-проекта.
* Выполнять простую и быструю упаковку приложений.
* Создавать зависимости для одного проекта.
* Обеспечивать портативность между системами.

Установка virtualenv:

|  |
| --- |
| pip install virtualenv |

Создание виртуальной среды для проекта:

|  |
| --- |
| virtualenv my\_proj |

Альтернативная команда создания виртуальной среды для проекта:

|  |
| --- |
| python -m venv my\_proj |

Активация виртуальной среды (для Windows):

|  |
| --- |
| my\_proj\Scripts\activate |

Активация виртуальной среды (для Linux и MacOs):

|  |
| --- |
| source my\_proj/venv/bin/activate |

Теперь все устанавливаемые приложения будут размещаться в текущей виртуальной среде.

Деактивация виртуальной среды (для Windows):

|  |
| --- |
| my\_proj\Scripts\deactivate |

Деактивация виртуальной среды (для Linux и MacOs):

|  |
| --- |
| source deactivate |

# 

# Библиотека psutil

Позволяет получить информацию о параметрах процессора, памяти, дисков. Это отличная библиотека для управления системой и ресурсами.

Пример:

|  |
| --- |
| import psutil  *# Информация о системных вызовах и контекстных переключателях* print(psutil.cpu\_stats())  *# Информация о диске* print(psutil.disk\_usage("D:"))  *# Информация о состоянии памяти* print(psutil.virtual\_memory()) |

Результат:

|  |
| --- |
| scpustats(ctx\_switches=230863362, interrupts=176391588, soft\_interrupts=0, syscalls=1151270777)  sdiskusage(total=892722536448, used=99323600896, free=793398935552, percent=11.1)  svmem(total=8547123200, available=3777404928, percent=55.8, used=4769718272, free=3777404928) |

# 

# Библиотека requests

Сторонний инструмент для выполнения запросов и обработки ответов. Одно из ключевых звеньев для парсинга веб-страниц.

Установка:

|  |
| --- |
| pip install requests |

## 

## Создание запроса

Пример:

|  |
| --- |
| import requests  resp = requests.get('https://github.com/requests') print(resp) print(type(resp))  resp = requests.put('https://github.com/requests/put') print(resp) resp = requests.delete('https://github.com/requests/delete') print(resp) resp = requests.head('https://github.com/requests/get') print(resp) resp = requests.options('https://github.com/requests/get') print(resp) |

Результат:

|  |
| --- |
| <Response [200]> <class 'requests.models.Response'> <Response [422]> <Response [422]> <Response [404]> <Response [404]> |

В данном примере создается подключение. Переменная resp содержит ссылку на объект Response. Средствами библиотеки requests можно выполнять стандартные запросы: PUT, DELETE, HEAD, OPTIONS.

## Передача аргументов в запросе

При необходимости передачи аргументов в URL, т. е., формирования запроса вида, например, <https://github.com/requests/get?key=val>, можно использовать словарь.

Пример:

|  |
| --- |
| data = {'key1': 'value1'} resp = requests.get("https://github.com/requests/get", params=data) |

## Содержимое объекта response

Пример:

|  |
| --- |
| import requests resp = requests.get("https://github.com/requests/") print(resp.text) |

## 

## Коды состояний и заголовки

Пример:

|  |
| --- |
| import requests resp = requests.get("https://github.com/requests/") print(resp.status\_code) print(resp.headers) |

# Практическое задание

1. Реализовать класс «Дата», функция-конструктор которого должна принимать дату в виде строки формата «день-месяц-год». В рамках класса реализовать два метода. Первый, с декоратором @classmethod, должен извлекать число, месяц, год и преобразовывать их тип к типу «Число». Второй, с декоратором @staticmethod, должен проводить валидацию числа, месяца и года (например, месяц — от 1 до 12). Проверить работу полученной структуры на реальных данных.
2. Создайте собственный класс-исключение, обрабатывающий ситуацию деления на нуль. Проверьте его работу на данных, вводимых пользователем. При вводе пользователем нуля в качестве делителя программа должна корректно обработать эту ситуацию и не завершиться с ошибкой.
3. Создайте собственный класс-исключение, который должен проверять содержимое списка на наличие только чисел. Проверить работу исключения на реальном примере. Необходимо запрашивать у пользователя данные и заполнять список только числами. Класс-исключение должен контролировать типы данных элементов списка.

Примечание: длина списка не фиксирована. Элементы запрашиваются бесконечно, пока пользователь сам не остановит работу скрипта, введя, например, команду “stop”. При этом скрипт завершается, сформированный список с числами выводится на экран.

Подсказка: для данного задания примем, что пользователь может вводить только числа и строки. При вводе пользователем очередного элемента необходимо реализовать проверку типа элемента и вносить его в список, только если введено число. Класс-исключение должен не позволить пользователю ввести текст (не число) и отобразить соответствующее сообщение. При этом работа скрипта не должна завершаться.

1. Начните работу над проектом «Склад оргтехники». Создайте класс, описывающий склад. А также класс «Оргтехника», который будет базовым для классов-наследников. Эти классы — конкретные типы оргтехники (принтер, сканер, ксерокс). В базовом классе определить параметры, общие для приведенных типов. В классах-наследниках реализовать параметры, уникальные для каждого типа оргтехники.
2. Продолжить работу над первым заданием. Разработать методы, отвечающие за приём оргтехники на склад и передачу в определенное подразделение компании. Для хранения данных о наименовании и количестве единиц оргтехники, а также других данных, можно использовать любую подходящую структуру, например словарь.
3. Продолжить работу над вторым заданием. Реализуйте механизм валидации вводимых пользователем данных. Например, для указания количества принтеров, отправленных на склад, нельзя использовать строковый тип данных.

Подсказка: постарайтесь по возможности реализовать в проекте «Склад оргтехники» максимум возможностей, изученных на уроках по ООП.

1. Реализовать проект «Операции с комплексными числами». Создайте класс «Комплексное число», реализуйте перегрузку методов сложения и умножения комплексных чисел. Проверьте работу проекта, создав экземпляры класса (комплексные числа) и выполнив сложение и умножение созданных экземпляров. Проверьте корректность полученного результата.

# Дополнительные материалы

1. [Статические методы и методы класса](http://python-3.ru/page/staticheskie-metody-i-metody-klassa).
2. [Создание классов-исключений](https://pythoner.name/exceptions-example).
3. [Библиотека psutil](http://www.ilnurgi1.ru/docs/python/modules_user/psutil.html).
4. [Краткое руководство по библиотеке Python Requests](https://pythonru.com/biblioteki/kratkoe-rukovodstvo-po-biblioteke-python-requests).

# Используемая литература

Для подготовки данного методического пособия были использованы следующие ресурсы:

1. [Язык программирования Python 3 для начинающих и чайников](https://pythonworld.ru/).
2. [Программирование в Python](https://python-scripts.com/).
3. [Учим Python качественно (habr)](https://habrahabr.ru/post/150302/).
4. [Самоучитель по Python](http://pythonworld.ru/samouchitel-python).
5. [Лутц М. Изучаем Python. — М.: Символ-Плюс, 2011 (4-е издание)](http://www.proklondike.com/books/python/lutz_python_2011.html).